**JUDUL KARYA**

(\*Menjabarkan permasalahan secara ringkas dan padat yang akan diteliti.)

(\*mencakup: nama produk-fungsi/deskripsi singkat-target pengguna)

**Nama Tim**

(\*Bebas tidak mengandung unsur SARA atau melecehkan)

NAMA ANGGOTA :

1. Ketua (202410101xxx)
2. Anggota 1 (202410101xxx)
3. Anggota 2 (202410101xxx)

**Nama Institusi**

**Kota**

**2024**

1. **Judul Karya**

Bagian ini menguraikan pengertian dan **deskripsi singkat judul atau UX Design** yang dikembangkan.

1. **Latar Belakang Masalah**

Bagian ini menguraikan **ide/tema/pokok permasalahan**, **alasan permasalahan tersebut diangkat, relasi pokok permasalahan dengan solusi yang ditawarkan, serta kajian solusi terhadap permasalahan** yang diangkat dari salah satu sub-tema kompetisi ini yaitu Education, Society and Culture, Industri, Financial Technology, dan Health and Care yang ada didukung dengan paparan teoritis maupun praktis (tidak bersifat subjektif) yang diperkuat dengan data dan fakta.

1. **Tujuan dan Manfaat Produk**

Bagian ini menguraikan mengenai **tujuan dikembangkannya produk** serta **manfaat** yang diberikan oleh produk kepada masyarakat.

1. **Metode Pengembangan UX Design**

Bagian ini berisi **metode yang digunakan** untuk mengembangkan ide produk yang dibuat beserta alasannya, serta menguraikan **tahapan-tahapan** yang digunakan untuk merealisasikan produk yang dikembangkan tersebut.

v. **Analisis Desain Karya**

Pada bagian ini berisi penjelasan mengenai desain karya yang dibuat serta menjelaskan keunggulan di setiap aspek pada pengalaman pengguna.

1. **Target Pengguna**

Pada bagian ini menguraikan siapa **sasaran dari desain produk** yang dikembangkan serta memvalidasi apakah desain produk yang dikembangkan sudah sesuai dengan kebutuhan bagi sasaran/target pengguna.

1. **Batasan Produk**

Pada bagian ini mendeskripsikan **batasan karya/produk yang telah dibuat** seperti tools yang digunakan serta kecepatan produk.

1. **Platform yang Digunakan**

Menguraikan mengenai **platform apa saja yang dapat digunakan** untuk mengakses produk yang dibuat, termasuk platform hardware, OS, dan komponen lain yang harus ada untuk menjalankan produk yang dibuat.

1. **Skenario**

**Deskripsi atau gambaran pengguna** untuk menggunakan produk aplikasi yang telah dibuat baik secara umum maupun pada konteks tertentu.

**VI. Kesimpulan**

Menguraikan mengenai **kesimpulan dari proposal** terhadap produk UX Design yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

<Berisi **sumber atau rujukan** yang digunakan dalam penulisan proposal>

LAMPIRAN-LAMPIRAN

<Berisi **dokumen tambahan** yang perlu ditambahkan, dapat berupa tampilan mockup, foto, gambar, dan lain sebagainya>

***Keterangan :***

1. Template yang terdapat pada proposal dapat digunakan sebagai acuan pada penulisan proposal UX Design dan merupakan struktur minimal proposal yang harus dipenuhi pada babak penyisihan IT Convert 2024.
2. Peserta dapat memiliki kebebasan untuk menambah struktur yang ada pada proposal sesuai dengan kreativitas, namun tidak diperkenankan untuk mengurangi struktur minimal proposal yang ada.
3. Peserta dapat menghias proposal UX Design sesuai dengan kreativitas masing-masing.